



TOMMI

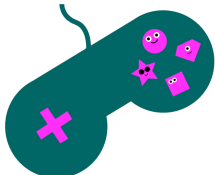




Deutscher Kindersoftwarepreis 2022

Unter der
Schirmherrschaft
der Bundesministerin
für Familie, Senioren,
Frauen und Jugend
Lisa Paus



TOMMI Tests auf Barrierefreiheit - Ergebnisse

Konsolenspiele

 <p>Spiel</p>	 <p>Hören</p>	 <p>Verstehen</p>	 <p>Sehen</p>	 <p>Steuern</p>
--	--	--	--	--

Mario Strikers Football Nintendo	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg	Wir wünschen uns: Tutorial mit weniger Text und mehr Bildern und Videos	Wir wünschen uns: Mehr Hilfen um Spielfiguren zu unterscheiden Stärkerer Kontrast bei Spielelementen	Wir wünschen uns: Freie Tastenbelegung Weniger schnelle Tastenkombinationen oder Automatisierungen
Mario Party Superstars Nintendo	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg	Barrierefrei, weil: Interaktive, sehr ausführliche Tutorials für Mini-Spiele Lesetempo selbstständig bestimmbar Viele, durch Bilder und Videos ergänzte, Erklärungen Schwierigkeitsgrade der einzelnen Gegner einstellbar	Wir wünschen uns: Text mit kontrastreichem Hintergrund Unterscheidung nicht nur durch Farbe, sondern auch durch Formen oder Muster Mehr Einstellungen	Wir wünschen uns: Freie Tastenbelegung
Nintendo Switch Sports Nintendo	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg	Barrierefrei, weil: Interaktive, sehr ausführliche Tutorials Symbole helfen während des Spielens Simple Spielprinzip Übersichtliches Menü, Symbole helfen beim Verstehen	Wir wünschen uns: Mehr auditive Hinweise Mehr Einstellungen	Wir wünschen uns: Eine zusätzliche, alternative Eingabemethode zur Bewegungssteuerung

<p>Gran Turismo 7 Sony</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p> <p>Verschiedene Lautstärkereglern für Geräusche und Musik</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Verschiedene Schwierigkeitsgrade</p> <p>Wiederholbares, interaktives Tutorial</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Kürzere Erklärungen die durch Videos und Bilder ergänzt werden</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Größeren Text und größere Spielelemente</p> <p>Besseren Kontrast bei Untertiteln</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Verschiedene Steuerungsmöglichkeiten</p> <p>Fahr-Assistenzen (Lenk- und Bremshilfen)</p>
<p>One Hand Clapping Handy Games</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Eine zusätzliche, alternative Eingabemethode zum Gesang</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Möglichkeit, Rätsel zu überspringen</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Tipps bei Rätseln</p> <p>Schwierigkeitsgrade</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Stärkerer Kontrast bei Spielelementen</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Ruhiges Gameplay</p> <p>Keine zeitkritischen Elemente</p>
<p>Landwirtschafts-simulator 22 Giants Software</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p> <p>Verschiedene Lautstärkereglern für Geräusche und Musik</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Schwierigkeitsgrade</p> <p>Steuerungs-Hinweise im Spiel</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Interaktives Tutorial</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Vergrößerbare Textelemente</p> <p>Farbfehlsichtigkeits-Modus</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Größere & kontrastreiche Texte</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Keine Tasten lange gedrückt zu halten</p>

Big Brain Academy: Kopf an Kopf Nintendo	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg	Barrierefrei, weil: Interaktive Tutorials Extra leichter Modus Lesetempo selbstständig bestimmbar Viele, durch Bilder und Videos ergänzte, Erklärungen	Wir wünschen uns: Unterscheidung nicht nur durch Farbe sondern auch durch Formen oder Muster Mehr Einstellungen	Wir wünschen uns: Kein Zeitdruck Keine Tasten lange gedrückt zu halten
Kirby und das Vergessene Land Nintendo	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg	Barrierefrei, weil: Zwei Schwierigkeitsgrade Interaktives Tutorial mit Videos Simple Spielprinzip mit klaren Zielen	Wir wünschen uns: Texte mit mehr Kontrast Sprachvertonung Mehr Einstellungen	Wir wünschen uns: Freie Tastenbelegung Keine Tasten schnell hintereinander zu drücken Verzicht auf Quick-Time-Event gegen Spiel-Ende Mehr Zeit bei Bonus-Levels

<p>Rabbids: Party of Legends Ubisoft</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p> <p>Gute Untertitel für die Filmsequenzen</p> <p>Untertitel-Hintergrund ist einstellbar</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Verschiedene Schwierigkeitsgrade</p> <p>Simple Spielprinzip</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Interaktive Tutorials wie bei <i>Mario Party</i></p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Unterscheidung nicht nur durch Farbe sondern auch durch Formen oder Muster</p> <p>Mehr Einstellungen</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Eine zusätzliche, alternative Eingabemethode zur Bewegungssteuerung</p> <p>Keine Tasten lange gedrückt zu halten oder schnell hintereinander zu drücken</p>
---	---	---	---	--

Computer

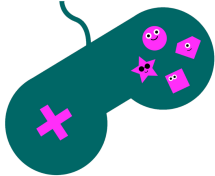



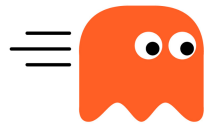
 <p>Spiel</p>	 <p>Hören</p>	 <p>Verstehen</p>	 <p>Sehen</p>	 <p>Steuern</p>
<p>One Hand Clapping Handy Games</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Eine zusätzliche, alternative Eingabemethode zum Gesang</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Möglichkeit, Rätsel zu überspringen</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Tipps bei Rätseln</p> <p>Schwierigkeitsgrade</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Stärkerer Kontrast bei Spielelementen</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Ruhiges Gameplay</p> <p>Keine zeitkritischen Elemente</p>

<p>Insurmountable Daedalic</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut: Verschiedene Schwierigkeitsgrade</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Weniger Text oder eine vertonte Geschichte</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Vergrößerbaren Text</p> <p>Vergrößerbare Spiele-Elemente</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Kann alleine mit der Maus gesteuert werden (One Button Steuerung)</p>
<p>Die Sims 4 Highschool-Jahre Electronic Arts</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p> <p>Verschiedene Lautstärkeregler für Geräusche und Musik</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Interaktives, ausführliches Tutorial</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Einen Assistenz-Modus</p> <p>Hilfen für die Bedürfnisbefriedigung</p> <p>Kürzere Erklärungen die durch Videos und Bilder ergänzt werden</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Möglichkeit zum Heranzoomen</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Stärkere Kontraste für die Texte</p> <p>Vergrößerbare Spiel-Elemente</p> <p>Einen besseren Zoom-Modus</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Keine Tasten lange gedrückt zu halten</p>
<p>Growbot Application Systems Heidelberg</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Es gibt zwar Soundrätsel, das Spiel bietet hier jedoch einen alternativen Modus</p> <p>Verschiedene Lautstärkeregler für Geräusche und Musik</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Bessere Tipps für die Rätsel</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Unterscheidung nicht nur durch Farbe, sondern auch durch Formen oder Muster</p> <p>Vergrößerbaren Text</p> <p>Vergrößerbare Spiele-Elemente</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Kann alleine mit der Maus gesteuert werden (One Button Steuerung)</p> <p>Keine zeitkritischen Elemente</p>

<p>Zombie Rollerz: Pinball Heroes Daedalic</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p> <p>Verschiedene Soundeinstellungen für Geräusche und Musik</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Kürzere Erklärungen die durch Videos und Bilder ergänzt werden</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Mehr Einstellungen</p> <p>Stärkere Kontraste</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Anpassbare Steuerung</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Weniger Zeitdruck</p> <p>Keine Tasten schnell hintereinander zu drücken</p>
<p>Landwirtschafts-simulator 22 Giants Software</p>	<p>Barrierefrei, weil:</p> <p>Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg</p> <p>Verschiedene Lautstärkeregler für Geräusche und Musik</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Schwierigkeitsgrade</p> <p>Steuerungs-Hinweise im Spiel</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Interaktives Tutorial</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Vergrößerbare Textelemente</p> <p>Farbfehlsichtigkeits-Modus</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Größere & kontrastreiche Texte</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Keine Tasten lange gedrückt zu halten</p>

Itorah Assemble	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg Verschiedene Soundeinstellungen für Geräusche und Musik	Wir wünschen uns: Mehr Orientierungshilfen Verschiedene Schwierigkeitsgrade	Wir wünschen uns: Stärkere Kontraste Kanten besser hervorheben Mehr Einstellungen	Das macht das Spiel schon gut: Freie Tastenbelegung Aber wir wünschen uns noch: Keine Tasten lange gedrückt zu halten oder schnell hintereinander zu drücken
Jars Daedalic	Barrierefrei, weil: Musik und Geräusche sind nicht essenziell für den Spielerfolg Verschiedene Soundeinstellungen für Geräusche und Musik	Das macht das Spiel schon gut: Wiederholbares, interaktives Tutorial Aber wir wünschen uns noch: Assistenz-Modus Verschiedene Schwierigkeitsgrade Wiederholbares, interaktives Tutorial	Das macht das Spiel schon gut: Die Farben der Gegner und Verbündeten lassen sich individualisieren Aber wir wünschen uns noch: Stärkere Kontraste für die Spielelemente Klare Schrift	Barrierefrei, weil: Freie Tastenbelegung Kann alleine mit der Maus gesteuert werden (One Button Steuerung)

Spiele die in keinem Bereich barrierefrei sind:

 Spiel	 Hören	 Verstehen	 Sehen	 Steuern
Grow: Song of Evertree 505 Games	<p>Nicht barrierefrei, weil:</p> <p>Musik ist das Hauptthema des Spiels</p>	<p>Das macht das Spiel schon gut:</p> <p>Viele Hinweise</p> <p>Interaktives Tutorial</p> <p>Aber wir wünschen uns noch:</p> <p>Informationen nicht nur über Text</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Besser erkennbare Spiel-Details</p> <p>Mehr Einstellungen</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Freie Tastenbelegung</p> <p>Keine Tasten lange gedrückt zu halten oder schnell hintereinander zu drücken</p>
Sonority Application Systems Heidelberg	<p>Nicht barrierefrei, weil:</p> <p>Musik ist das Hauptthema des Spiels</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Tipps für die Rätsel</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Stärke Kontraste</p> <p>Besser erkennbare Rätsel-Hinweise</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Anpassbare Steuerung</p>
Onde Mixed Vision	<p>Nicht barrierefrei, weil:</p> <p>Musik ist ein wichtiger Bestandteil der Spielatmosphäre</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Erklärungen, die durch Videos und Bilder ergänzt werden</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Kein Herauszoomen der Spielfigur</p>	<p>Wir wünschen uns:</p> <p>Anpassbare Steuerung</p>