



Magazin / Meldungen

TOMMI

Deutscher Kindersoftwarepreis 2021

Deutscher Kindersoftwarepreis TOMMI: Die Sieger 2021 stehen fest

Die Verleihung des Deutschen Kindersoftwarepreis TOMMI fand zum 20. Mal statt und wurde zum zweiten Mal live bei KIKA ausgestrahlt.

Der Deutsche Kindersoftwarepreis TOMMI zeichnet jährlich seit 2002 sowohl empfehlenswerte digitale Spiele als auch Bildungs-

angebote für Kinder aus. Eine Jury aus Fachjournalist*innen, Pädagog*innen sowie Wissenschaftler*innen wählt zunächst die Nominierten aus. Anschließend werden diese dann deutschlandweit von einer Kinderjury getestet und bewertet.

Nach ausgiebigen Tests haben über 1600 Kinder und Jugendliche in rund 20 Bibliotheken in Deutschland, Österreich und Schweiz über die diesjährigen Sieger entschieden.

Das sind die ersten Plätze in den folgenden Kategorien:

- Konsole: *Super Mario 3D World & Bowser's Fury* (Nintendo)
- PC: *Fling To The Finish* (Daedalic)
- App: *Die Olchis – Turmbau für Kids* (Fox & Sheep)
- Elektronisches Spielzeug: *DKT – Smart* (Wiener Spielkartenfabrik/Platnik)
- Bildung: *Investnuts* (VisualVest)
- USK 12: *It Takes Two* (Electronic Arts)

Neu in diesem Jahr war, dass zehn nominierte PC-Spiele in enger Zusammenarbeit mit dem inklusiven Projekt der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW **Gaming ohne Grenzen** auf ihre Barrierefreiheit geprüft wurden. Welche Games dazu geeignet sind, loteten 20 Jugendliche mit und ohne Einschränkungen gemeinsam in Tests aus. Besonders überzeugen konnte der Titel *Townscaper* von *Raw Fury*. Weiter Informationen hierzu sind zu finden unter: www.kindersoftwarepreis.de/gog-barrierefreiheit/.

Zudem führte Prof. Dr. Stefan Aufenanger (Medienpädagoge der Universität Mainz) den Sonderpreis für Kindergarten und Vorschule durch. Die Kindergärten wählten hierbei die *Unser Sandmännchen-App*. Der TOMMI Förderpreis Kindergarten wird 2022 wieder verliehen.

Hier können alle Spiele, die in diesem Jahr gewonnen haben, gefunden werden:

<https://www.kindersoftwarepreis.de/gewinner-nominierte/gewinner-und-nominierte-2021/#sieger>

Suche

Über das Mediennetz

Das Mediennetz Hamburg setzt sich für Medienbildung und Medienkompetenzförderung in Hamburg ein. Durch seine Internetplattform und Netzwerkveranstaltungen bietet es medienpädagogischen Akteuren die Möglichkeit, sich regelmäßig und intensiv auszutauschen.

In Kontakt bleiben



Veranstaltungen

 Kalender ein-/ausblenden

Fachleute



Schwarz, Sven
Organisatorische Leitung des
Kurzfilm Festival Hamburg



Hölig, Dr. Sascha
Senior Researcher am Hans-Bredow-Institut



Hasebrink, Prof. Dr. Uwe
Direktor des Hans-Bredow-Institut
für Medienforschung

Institutionen



MOTTE- Stadtteil & Kulturzentrum
Verein für stadtteilbezogene Kultur- und Sozialarbeit e.V.

GamingLAB