



# TOMMI

Deutscher Kindersoftwarepreis 2021

Unter der  
Schirmherrschaft  
der Bundesministerin  
für Familie, Senioren,  
Frauen und Jugend  
Christine Lambrecht



Berlin, 17. September 2021

## TOMMI - DEUTSCHER KINDERSOFTWAREPREIS 2021

### Die TOMMIierungen stehen fest!

Die TOMMI-Fachjury durfte alles machen, was Kindern und Jugendlichen besonders viel Spaß macht: In sieben Kategorien durch Jump'n' Run-Welten springen, Rennen fahren, Mars-Sonden und Roboter programmieren oder ganze Dörfer hochziehen. Auffällig ist 2021 die hohe Qualität der Einreichungen und der starke Trend zum Koop-Spiel. Erstmals wurden auch USK 12 Spiele nominiert.

Jetzt stehen die Nominierungen fest und die Kinderjury legt in 20 Bibliotheken in Deutschland, Österreich und der Schweiz los, um den Kindersoftwarepreis TOMMI zum 20. Mal zu verleihen.

**Die Verleihung wird dieses Jahr erneut in einer Livesendung des KiKA-Medienmagazins „Team Timster“ stattfinden.**

### Save the Date: Preisverleihung 2021

Wann: Sonntag, 24.10.2021, um 20:00 Uhr

Wo: Live bei KiKA und auf [kika.de](http://kika.de)

### Die Fachjury TOMMI Kindersoftwarepreis 2021

Vorsitz: Thomas Feibel ([FEIBEL.DE](http://FEIBEL.DE))

Prof. Dr. Stefan Aufenanger (Universität Mainz), Prof. Dr. Jan M. Boelmann (Zentrum für didaktische Computerspielforschung), Prof. Dr. Linda Breitlauch (Hochschule Trier), Christoph Drösser (Freier Journalist), Martin Eisenlauer (Bild am Sonntag), Thilo Engelhardt (Rektor, Waldparkschule Heidelberg), Julia Fastner (jugendschutz.net), Stephan Freundorfer (Journalist), Carsten Görig (Der Spiegel), Moses Grohé (love4games.org), Holger Gutwald-Rondot (Schulleiter Kraichgau-Realschule Sinsheim), Steffen Haubner (Kölner Stadtanzeiger), Steffen Heil (Auerbach Stiftung), Daniel Heinz (Digitale Spiele bei der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW), Dr. Lisa König (Zentrum für didaktische Computerspielforschung), Martin Leupold (Schulleiter der Grundschule Wendisch Evern), Anatol Locker (Journalist), Gabi Massier (Pädagogische Leiterin der WDS Kinder- und Jugendhilfe Bad Arolsen), Dr. Kathrin Mertes (Projektmanagerin und Medienpädagogin Digitalpakt Schule RLP, Investitions- und Strukturbank Rheinland-Pfalz, Mainz), Anne Reichenbach (KiKA, „Team Timster“), Matthias Rode (ZDF-Kinder- und Jugendprogramm), Miriam Ruhenstroth ([mobilsicher.de](http://mobilsicher.de)), Michele Salvatore (Biblioplay.ch), Prof. Frauke

Schade (Hochschule Angewandte Wissenschaften Hamburg), Linda Scholz (Spieleratgeber-NRW), Prof. Dr. Friederike Siller (Technische Hochschule Köln), Jürgen Slegers (Technische Hochschule Köln), Dr. Michael Spehr (Frankfurter Allgemeine Zeitung), Monika Stahl (Stadtbücherei Frankfurt), Yanis & Luiz Valentini (Schüler), Bettina Wegenast (BiblioPlay.ch), Dorothee Wiegand (c't).

### **In diesen Bibliotheken testet die Kinderjury:**

#### **DEUTSCHLAND**

- **Baden-Württemberg**                      Stadtbücherei Biberach an der Riß - Medien- und Informationszentrum  
Stadtbibliothek Freiburg  
Stadtbibliothek Ludwigsburg  
Stadtbibliothek Pforzheim
- **Bayern**                                      Münchner Stadtbibliothek am Gasteig  
Stadtbibliothek Bayreuth
- **Berlin**                                        Stadtbibliothek Berlin-Lichtenberg: Anna-Seghers-Bibliothek
- **Brandenburg**                            Neuenhagen: Anna-Dietzen-Bibliothek
- **Hamburg**                                   Bücherhallen Hamburg: Bücherhalle Alstertal
- **Hessen**                                     Stadtbücherei Frankfurt am Main: Bibliothekszentrum Sachsenhausen und Bibliothekszentrum Höchst
- **Mecklenburg-Vorpommern**            Stadtbibliothek Ribnitz-Damgarten
- **Niedersachsen**                        Stadtbücherei Wolfsburg
- **Nordrhein-Westfalen**                Stadtbibliothek Leverkusen  
Stadtbibliothek Euskirchen
- **Sachsen-Anhalt**                        Stadt- und Schulbibliothek Landsberg
- **Schleswig-Holstein**                    Stadtbücherei Kiel

#### **ÖSTERREICH**

- **Dornbirn**                                    Stadtbibliothek Dornbirn

#### **SCHWEIZ**

- **Basel**                                        GGG Stadtbibliothek Basel: Bibliothek Schmiedenhof
- **Baselland**                                Kantonsbibliothek Baselland, Liestal
- **Bern**                                         Kornhausbibliothek Bern: Hauptstelle

### **Herausgeber und Partner des Preises**

Herausgeber des TOMMI ist das Büro für Kindermedien FEIBEL.DE in Berlin. Partner des Preises sind die Auerbach Stiftung, der Deutsche Bibliotheksverband e.V. (dbv),

Deutschlandfunk Kultur, Familie & Co, die Frankfurter Buchmesse, Google, jugendschutz.net, KiKA, mobilsicher.de, Partner & Söhne und das ZDF.

## **PRESSEKONTAKT**

FEIBEL.DE Büro für Kindermedien

Thomas Feibel

Jenaerstr. 15

10717 Berlin

Tel: 030.85733030

Mob: 0172.9319446

[tom@feibel.de](mailto:tom@feibel.de)

[www.kindersoftwarepreis.de](http://www.kindersoftwarepreis.de)

## **DIE TOMMINIERUNGEN 2021**

Die detaillierten Begründungen der Fachjury finden Sie unter

[www.kindersoftwarepreis.de/gewinner-nominierte/tomminierte-2021](http://www.kindersoftwarepreis.de/gewinner-nominierte/tomminierte-2021).

Und gesammelt in einem separaten PDF unter [www.kindersoftwarepreis.de/downloads/2021/TOMMINIERUNGEN21\\_Begrundungen.pdf](http://www.kindersoftwarepreis.de/downloads/2021/TOMMINIERUNGEN21_Begrundungen.pdf).

### **Bildung**

App: Operation Legendär	Bettenhäuser, Israel Jacobson Netzwerk für Jüdische Kultur und Geschichte e.V.
App: Nepo Missions	Fraunhofer IAIS
App: Katze Q – Ein Quanten-Adventure	Kamibox
Elektr. Spielzeug: Osmo Coding Starter Kit, Version 2021	Tangible Play
Web: Der Kanzler*Innen-Simulator	SWR/Planet Schule
App: Investnuts	VisualVest
App: Fuchs im Netz	CLT Creative Learning Technologies GmbH
Buch mit VR: Ozeane	Carlsen Verlag
App: LiLaLolle – inklusives Lernen	Weißbach & Matouschek GbR
App: Spaceburgers – Journey to Green Haven	Bayern Innovativ/Gentle Troll Entertainment

### **Konsole**

Sackboy - A Big Adventure	Sony
Mario 3D World & Bowser's Fury	Nintendo
Just Dance 2021	Ubisoft
Miitopia	Nintendo
Spielestudio	Nintendo
Story of Seasons – Pioneers of Olive Town	Marvelous
New Pokémon Snap!	Nintendo

Ho	PM Studios
El Hijo – A Wild West Tale	Handygames
Gelly Break Deluxe	Byte Rockers' Game

### App

Katze Q – Ein Quanten-Adventure	Kamibox
Unser Sandmännchen-App	AHOIII & RBB
Trauriger Tiger Toastet Tomaten	Flat White Byte
Fuchs im Netz	CLT Creative Learning Technologies GmbH
Dino Dino	AHOIII & BTF Games
Die Olchis -Turmbau für Kids	Fox & Sheep
Lyxo	Emoak
Die Drei !!! - Picknickdrama	USM
Lazuli und die Wörter	Funline Media
NEPO Missions	Fraunhofer IAIS

### PC

A Juggler's Tale	Mixtvision
Dorfromantik	Toukana Interactive
Labyrinth City: Pierre the Maze Detective	Pixmain
Can't Drive This	Pixel Maniacs
Die SIMS4 Landhaus-Leben	EA Electronic Arts
Gelly Break Deluxe	Byte Rockers' Game
Townscaper	Raw Fury
El Hijo – A Wild West Tale	Handygames
The Big Con	Skybound Games
Fling to the Finish	Daedalic

### USK 12

It Takes Two	EA Electronic Arts
Immortals Fenyx Rising	Ubisoft
Marvel's Spider-Man: Miles Morales	Sony
The Legend of Zelda: Skyward Sword HD	Nintendo
Dreams	Sony
rebelcatz. Sieben Leben gegen Hatespeech	iRights.Lab
Biomutant	THQ Nordic

### **Elektronisches Spielzeug**

Osmo Coding Starter Kit, Version 2021	Tangible Play
Mazzy – Dein smarterer App-Roboter	Kosmos
DKT Smart	Wiener Spielkartenfabrik/Piatnik
Solar-Bots	Kosmos
Mecha Dragon	Clementoni

### **Sonderpreis Kindergarten & Vorschule**

App: Dino Dino	AHOIII & BTF Games
App: Unser Sandmännchen-App	AHOIII & RBB
App: Die Olchis -Turmbau für Kids	Fox & Sheep
App: LiLaLolle – inklusives Lernen	Weißbach & Matouschek GbR
App: Pias Lernreise - Reime	Pias Education